

2 人ババ抜きで勝敗がつくまでにかかる手数の期待値

Hiroaki Igarashi

2023 年 5 月 14 日

1 はじめに

ババ抜きで、勝敗がつくまでにかかる手数の期待値を求めたいと思いました。プレイヤーが 3 人以上だとあまりに難しいので、本稿では 2 人の場合を考えます。ジョーカー以外のカードをスートカードと呼びます。

2 ペアを捨て切った状態から

トランプを配る前から考え始めると大変なので、トランプが配られて、双方ともにペアのカードを捨て切った状態から考えます。明らかに、双方のもつスートカードの枚数は等しいので、これを n とします。 $n \geq 0$ です。どちらが先手かで期待値も変わってることが予想されるので、ジョーカーを持っていない方が先手の場合の期待値を $E_1(n)$ 、ジョーカーを持っている方が先手の場合の期待値を $E_2(n)$ とします。 $E_1(0)$ と $E_2(0)$ を便宜的に 0 と定義しておきます。また、双方ともにスートカードを n 枚持っているとき、ジョーカーを持っていない方がカードを引く状態を $S_1(n)$ 、ジョーカーを持っている方がカードを引く状態を $S_2(n)$ で表すことにします。

2.1 $E_1(n)$

$E_1(n)$ から考えます。

2.1.1 方法 1

$S_1(n)$ から始めて k 手で勝敗がつく確率を $p_1(n, k)$ とおきます。 $p_1(0, 0)$ は便宜的に 1 と定義しておきます。このとき、

$$E_1(n) = \lim_{m \rightarrow \infty} \sum_{k=n}^m k \cdot p_1(n, k).$$

これを使います. $n = 1$ のときは, どちらの番であっても $1/2$ の確率でジョーカーを引いてゲームが続き, $1/2$ の確率でジョーカー以外を引いて勝敗が決まります. よって,

$$p_1(1, k) = \left(\frac{1}{2}\right)^k.$$

したがって,

$$E_1(1) = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n k \left(\frac{1}{2}\right)^k = \lim_{n \rightarrow \infty} \left[2 \left\{ 1 - \left(\frac{1}{2}\right)^n \right\} - n \left(\frac{1}{2}\right)^n \right] = 2.$$

このような調子で, $E_1(2)$ も比較的容易に求めることができます. しかし, $n \geq 3$ になると途端に難しくなります. まずは $p(n, k)$ の漸化式を立てます. $S_1(n)$ から始めて $1/(n+1)$ の確率でジョーカーを引くと状態は $S_1(n)$ のまま変わらず, 残り $k-1$ 回で勝敗がつく確率は $p_1(n, k-1)$. $S_1(n)$ から始めて $n/(n+1)$ の確率でスートカードを引くと状態は $S_2(n-1)$ になり, 相手は 1 の確率でスートカードを引き, 次の状態は $S_1(n-2)$ になります. ここまで 2 手かかっており, 残り $k-2$ 回で勝敗がつく確率は $p_1(n-2, k-2)$ です. ゆえに

$$p_1(n, k) = \frac{1}{n+1} p_1(n, k-1) + \frac{n}{n+1} p_1(n-2, k-2).$$

$n = 3$ のときは, この漸化式と $p_1(1, k)$ を使うことで何とか求めることができますが, かなり長大な計算を要します. 漸化式にしたがって計算すると次のようになります.

$$\begin{aligned} p_1(3, k) &= \frac{3}{4} \left\{ \left(\frac{1}{4}\right)^{k-3} p_1(1, 1) + \left(\frac{1}{4}\right)^{k-4} p_1(1, 2) + \cdots + \left(\frac{1}{4}\right)^0 p_1(1, k-2) \right\} \\ &= \frac{3}{4} \left\{ \left(\frac{1}{2}\right)^{k-2} + \left(\frac{1}{2}\right)^{k-1} + \cdots + \left(\frac{1}{2}\right)^{2k-5} \right\} \\ &= \frac{3}{2} \left\{ \left(\frac{1}{2}\right)^{k-2} - \left(\frac{1}{4}\right)^{k-2} \right\}. \end{aligned}$$

したがって,

$$\begin{aligned} E_1(3) &= \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=3}^n k \cdot p(3, k) \\ &= \frac{3}{2} \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=3}^n \left\{ 2k \left(\frac{1}{2}\right)^{k-1} - 4k \left(\frac{1}{4}\right)^{k-1} \right\} \\ &= \frac{13}{3}. \end{aligned}$$

$n = 4$ の場合も同様に求めることができます. しかしながら, n が大きくなるにつれて再帰の回数が増えていき, 段々と手に負えなくなっています. おまけに, 今は一般の n で $p_1(n, k)$ を求めたいわけで, そうなると規則性を見出すことは非常に困難です. というわけで, 私は $p_1(n, k)$ を使って $E_1(n)$ を求める方法は諦めました.

2.1.2 方法 2

$E_1(n)$ を $p(n, k)$ を使わずに求める方法を考えます. とはいえ, $p(n, k)$ の漸化式を立てるときと類似しています. 例として $n = 5$ の場合を考えます. $S_1(5)$ から始めます. 最初は双方ともに $1/6$ の確率でジョーカーを引き続けたとすると, 状態は $S_1(5)$ のままです. ここで, 一方が相手から $5/6$ の確率でスートカードを引くと状態は $S_2(4)$ に移ります. その後, 今度はもう一方が 1 の確率でスートカードを引くと状態は $S_1(3)$ に移ります. さらにこの後, 今度は双方ともに $1/4$ の確率でジョーカーを引き続けたとして, 以下同様です. 状態が $S_1(1)$ になった後, 一方が $1/2$ の確率でスートカードを引いたときに勝敗が決まります. $1/6$ の確率でジョーカーを引き続ける回数を k_1 , $1/4$ の確率でジョーカーを引き続ける回数を k_2 , $1/2$ の確率でジョーカーを引き続ける回数を k_3 とすると, この場合は $k_1 + 2 + k_2 + 2 + k_3 + 1 = k_1 + k_2 + k_3 + 5$ 回の手数がかかっているの

$$E_1(5) = \lim_{n_1 \rightarrow \infty} \lim_{n_2 \rightarrow \infty} \lim_{n_3 \rightarrow \infty} \sum_{k_1=0}^{n_1} \sum_{k_2=0}^{n_2} \sum_{k_3=0}^{n_3} \left(\frac{1}{6}\right)^{k_1} \cdot \frac{5}{6} \cdot \left(\frac{1}{4}\right)^{k_2} \cdot \frac{3}{4} \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^{k_3} \cdot \frac{1}{2} \cdot (k_1 + k_2 + k_3 + 5).$$

簡単のため, $1/6, 1/4, 1/2$ をそれぞれ r_1, r_2, r_3 とおき, k_1, k_2, k_3 の範囲を 0 からではなく 1 からに変換すると,

$$E_1(5) = \lim_{n_1 \rightarrow \infty} \lim_{n_2 \rightarrow \infty} \lim_{n_3 \rightarrow \infty} \sum_{k_1=1}^{n_1} \sum_{k_2=1}^{n_2} \sum_{k_3=1}^{n_3} (1-r_1)(1-r_2)(1-r_3)r_1^{k_1-1}r_2^{k_2-1}r_3^{k_3-1}(k_1+k_2+k_3+2).$$

この \lim の中身を具体的に計算するのはものすごく大変です. 私は $n = 3$ の場合をやってみましたが, それでも非常に込み入った計算をする羽目になりました. $n > 3$ の場合を実際に計算しようなどという気は起こりませんでした. しかしながら, 極限をとるときに $r_i^{k_i}$ との積からなる項は全て 0 になるので, このことを考慮すると例えば次のように計算することができます.

$$\begin{aligned} & \lim_{n_1 \rightarrow \infty} \lim_{n_2 \rightarrow \infty} \lim_{n_3 \rightarrow \infty} \sum_{k_1=1}^{n_1} \sum_{k_2=1}^{n_2} \sum_{k_3=1}^{n_3} k_1 r_1^{k_1-1} r_2^{k_2-1} r_3^{k_3-1} \\ &= \lim_{n_1 \rightarrow \infty} \sum_{k_1=1}^{n_1} k_1 r_1^{k_1-1} \lim_{n_2 \rightarrow \infty} \sum_{k_2=1}^{n_2} r_2^{k_2-1} \lim_{n_3 \rightarrow \infty} \sum_{k_3=1}^{n_3} r_3^{k_3-1} \\ &= \lim_{n_1 \rightarrow \infty} \frac{1}{1-r_1} \left(\frac{1-r_1^{n_1}}{1-r_1} - n_1 r_1^{n_1} \right) \lim_{n_2 \rightarrow \infty} \frac{1-r_2^{n_2}}{1-r_2} \lim_{n_3 \rightarrow \infty} \frac{1-r_3^{n_3}}{1-r_3} \\ &= \frac{1}{(1-r_1)^2} \frac{1}{1-r_2} \frac{1}{1-r_3}. \end{aligned}$$

このことを用いてさらにごにょごにょと計算すると, 因数分解できたり, 一部が約分して消えたりして, かなりすっきりします.

$$E_1(5) = \frac{1}{1-r_1} + \frac{1}{1-r_2} + \frac{1}{1-r_3} + 2.$$

このことを一般化すると, $n = 2k - 1$ のとき, $r_i = 1/2i$ として, 次が成り立つことが分かります.

$$E_1(n) = \frac{1}{1-r_1} + \frac{1}{1-r_2} + \cdots + \frac{1}{1-r_k} + k - 1.$$

n が偶数のときは各 r_i が若干異なりますが、やはり、上記の式と同様の結果が得られます。そこで、 n が奇数の場合と偶数の場合とで各 r_i の値を代入して具体的に計算すると、次を得ます。

$$E_1(n) = \begin{cases} n + \frac{1}{1} + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \cdots + \frac{1}{n} & (n \text{ が奇数のとき}) \\ n + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{6} + \cdots + \frac{1}{n} & (n \text{ が偶数のとき}). \end{cases}$$

とても綺麗な結果が得られました。

2.2 $E_2(n)$

$E_2(n)$ は $E_1(n)$ から求めることができます。 $S_2(n)$ から始めます。先手は 1 の確率でスートカードを引き、状態は $S_1(n-1)$ に移ります。したがって、以後、勝敗が決まるまでの手数の期待値は $E_1(n-1)$ です。ゆえに、

$$E_2(n) = 1 + E_1(n-1).$$

したがって、

$$E_2(n) = \begin{cases} n + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{6} + \cdots + \frac{1}{n-1} & (n \text{ が奇数のとき}) \\ n + \frac{1}{1} + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \cdots + \frac{1}{n-1} & (n \text{ が偶数のとき}). \end{cases}$$

これも綺麗ですね。

2.3 $E_1(n)$ と $E_2(n)$

$E_1(n)$ と $E_2(n)$ から、双方ともにスートカードを n 枚持っている場合の勝敗がつくまでの手数の期待値 $E(n)$ を求めることができます。どちらが先手になる確率も等しく $1/2$ とすると、実は n の偶奇によらず次を得ます。

$$\begin{aligned} E(n) &= \frac{1}{2}E_1(n) + \frac{1}{2}E_2(n) \\ &= n + \frac{1}{2} \left(\frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \cdots + \frac{1}{n} \right). \end{aligned} \tag{1}$$

まさかこんなに綺麗な形になるとは驚きです。念のため、プログラムを書いて各 n についてババ抜きを 10 万回ずつ試行してみたところ、理論通りの結果が得られました。以下は各 n についての $E(n)$ の近似値です。

n	$E(n)$
0	0.0
1	1.5
2	2.75
3	3.91667
4	5.04167
5	6.14167
6	7.225
7	8.29643
8	9.35893
9	10.4145
10	11.4645
11	12.5099
12	13.5516
13	14.5901

ところで, $E_1(n)$ と $E_2(n)$ を求めることなしに (1) を導く方法を思いついたので, これも書いておきます. 期待値についての漸化式を立てます. まず, $S_1(n)$ から始める場合を考えます. この場合, $1/(n+1)$ の確率で状態は $S_1(n)$ のまま変わらず, $n/(n+1)$ の確率で状態は $S_2(n-1)$ に変化するので, 次が成り立ちます.

$$E_1(n) = \frac{1}{n+1} \{1 + E_1(n)\} + \frac{n}{n+1} \{1 + E_2(n-1)\}.$$

整理すると次を得ます.

$$E_1(n) = E_2(n-1) + 1 + \frac{1}{n}. \quad (2)$$

次に, $S_2(n)$ から始める場合を考えます. この場合, 1 の確率で状態が $S_1(n-1)$ に変化するので, 次が成り立ちます.

$$E_2(n) = 1 + E_1(n-1). \quad (3)$$

(2), (3) より, $n \geq 2$ のとき,

$$E(n) = \frac{1}{2} \{E_1(n) + E_2(n)\} = \frac{1}{2} \{E_1(n-1) + E_2(n-1)\} + 1 + \frac{1}{2n}.$$

また, 前述の通り $E_1(1) = 2$ であり, 明らかに $E_2(1) = 1$ なので, $E(1) = 3/2$ です. これらのことから帰納的に考えて (1) を得ることができます. また, (1), (2) から $E_2(n)$ を消去すると $E_1(n)$ の漸化式が得られ, $E_1(n)$ を消去すると $E_2(n)$ の漸化式が得られるので, それらから $E_1(n)$, $E_2(n)$ を個別に求めることもできます. なお, $E_1(0) = E_2(0)$ と定義したおかげで, 上の漸化式は実は $n \geq 1$ のときにも成り立ちます.

3 カードが配られた状態から

前節で、双方ともにスートカードを n 枚持っている場合の勝敗がつくまでの手数の期待値 $E(n)$ を求めました。しかし、この n はカードの配られ方により、それぞれの確率で 0 から 13 の値を取ります。そこで、本節では場にカードが配られた状態から始めて、 m 枚のスートカードからペアを捨て切って n 枚のカードが残る場合の数 $R(m, n)$ を求めていきたいと思います。同じ数のカードが i 枚ある数が k_i 種類あるとします ($i = 0, 1, 2, 3, 4$)。例えば、4, 7, 9, 12 だけ各 3 枚ずつあるとすると、 $i = 3$, $k_3 = 4$ です。 $i = 2, 3$ のときはペアになって捨てるカードがそれぞれ $2k_2$, $2k_3$ 枚あり、 $i = 4$ のときはペアになって捨てるカードが $4k_4$ 枚あります。場にカードが配られたとき、ジョーカーを含まない 26 枚とジョーカーを含む 27 枚の組み合わせになる場合 (A) と、ジョーカーを含む 26 枚とジョーカーを含まない 27 枚の組み合わせになる場合 (B) があります。したがって、 $m = 25, 26, 27$ であり、最終的に残るカードは $n = m - 2k_2 - 2k_3 - 4k_4$ 枚です。 k_1, k_2, k_3, k_4 の満たすべき関係式は以下です。

$$k_1 + k_2 + k_3 + k_4 \leq 13. \quad (4)$$

$$k_1 + 2k_2 + 3k_3 + 4k_4 = m. \quad (5)$$

各 k_1, k_2, k_3, k_4 に対し、対応する配り方の総数を $C(k_1, k_2, k_3, k_4)$ とします。同じカードが 4 枚ある数の選び方が $\binom{13}{k_4}$ 通りあり、その各々に対してスートカードの選び方が $\binom{4}{4}^{k_4}$ 通りあります。さらに、その各々に対して同じカードが 3 枚ある数の選び方が $\binom{13-k_4}{k_3}$ 通りあり、その各々に対してスートカードの選び方が $\binom{4}{3}^{k_3}$ 通りあります。以下、同様です。したがって、

$$\begin{aligned} C(k_1, k_2, k_3, k_4) &= \binom{13}{k_4} \binom{4}{4}^{k_4} \binom{13-k_4}{k_3} \binom{4}{3}^{k_3} \binom{13-k_4-k_3}{k_2} \binom{4}{2}^{k_2} \binom{13-k_4-k_3-k_2}{k_1} \binom{4}{1}^{k_1} \\ &= 4^{k_1+k_3} 6^{k_2} \binom{13}{k_4} \binom{13-k_4}{k_3} \binom{13-k_4-k_3}{k_2} \binom{13-k_4-k_3-k_2}{k_1}. \end{aligned}$$

$R(m, n)$ は $n = m - 2k_2 - 2k_3 - 4k_4$ を満たす全ての組 (k_1, k_2, k_3, k_4) についての $C(k_1, k_2, k_3, k_4)$ の和をとったものになります。私は試しに $m = 26$ の場合について (5) を満たす組 (k_1, k_2, k_3, k_4) を手計算で求めてみました。すると、206 通りもありました。ここからさらに (4) を満たすものだけを抽出するわけですが、やる気が失せました。その上、それら全ての組に対して $C(k_1, k_2, k_3, k_4)$ を計算して和をとるなどというのは、全く気の遠くなる作業です。そこで、 $R(m, n)$ を自動で計算するプログラムを書いて実行しました。結果は次のようになりました。

n	$R(26, n)$	$R(25, n)$
0	123213933576	0
1	0	1533895724400
2	9552905571456	0
3	0	33590200740096
4	87096437176320	0
5	0	150502741069824
6	207986511642624	0
7	0	199848950366208
8	155256906055680	0
9	0	82945457520640
10	34347914625024	0
11	0	9014775644160
12	1554643943424	0
13	0	115158810624
計	495918532948104	477551179875952

$m = 27$ の場合は $m = 25$ の場合と同じ結果になります. というのも, 一方のスートカードが 25 枚ならばもう一方のスートカードは 27 枚であり, その逆も成り立ち, ペアを捨て切った後のスートカードの枚数は双方ともに等しくなるからです. また, m の偶奇によって 0 が互い違いに現れるのは, ペアとして捨てるカードが常に偶数枚だからです. ちなみに, 計の欄にある数は, それぞれ $\binom{52}{26}$, $\binom{52}{27}$ or $\binom{52}{25}$ に一致しており, 計算が正しいことが確かめられます. これらを足すと 973469712824056 になり, これが 2 人ババ抜きにおいて配られるカードの組み合わせの総数です. さて, (A) になる確率は $27/53$, (B) になる確率は $26/53$ なので, ペアを捨て切った際にスートカードが n 枚になる確率 $q(n)$ は以下で求められます.

$$q(n) = \frac{27}{53} \cdot \frac{R(26, n)}{\binom{52}{26}} + \frac{26}{53} \cdot \frac{R(25, n)}{\binom{52}{25}}.$$

各 n についての結果をまとめると, 次のようになります.

n	$q(n)$	%
0	15401741697/121683714103007	0.0126572
1	5182080150/3288749029811	0.15757
2	1194113196432/121683714103007	0.981325
3	13949418912/404264830907	3.45056
4	10887054647040/121683714103007	8.94701
5	20879958528/135054066707	15.4604
6	25998313955328/121683714103007	21.3655
7	24981118795776/121683714103007	20.5295
8	19407113256960/121683714103007	15.9488
9	10368182190080/121683714103007	8.5206
10	613355618304/17383387729001	3.5284
11	1126846955520/121683714103007	0.926046
12	194330492928/121683714103007	0.159701
13	14394851328/121683714103007	0.0118297

ついでながら、ペアを捨て切った際のスートカードの枚数の期待値を求めてみたところ、次を得ました。

$$\sum_{n=0}^{13} nq(n) = \frac{5850}{901} \approx 6.49279.$$

ジョーカーまで含むのであれば、これに 0.5 を足します。

4 手数の期待値

いよいよ、2 人ババ抜きで勝敗がつくまでにかかる手数の期待値を求めます。以下の式で求められます。

$$\sum_{n=0}^{13} q(n)E(n).$$

結果は、

$$\frac{42359022377877221}{5475767134635315} \approx 7.73572.$$

5 おわりに

いかがでしたか？個人的には、 $E(n)$ を求めるのに色々な考え方ができるのが楽しかったです。 $p_1(n, k)$ を求めることができなかったのが心残りです。どなたか挑戦してみては。

五十嵐の次回作にご期待ください。